

**Titel:** Rasende Roboter

**Betreuer:** Jens Saak

**Thema:** Rasende Roboter ist ein Gesellschaftsspiel, das auf einem  $16 \times 16$  Felder großen Spielfeld gespielt wird. Dabei sind die mittleren  $2 \times 2$  Felder tabu und es gibt vereinzelt Wände zwischen benachbarten Feldern. Gespielt wird mit 4 verschiedenfarbigen Robotern. Diese müssen jeweils geradlinig (aber nicht diagonal) auf den Feldern gezogen werden, bis sie auf ein Hindernis (also eine Wand, den Rand des Spielbrettes, oder schlicht einen anderen Roboter) treffen. Auf dem Spielfeld sind außerdem farbige Symbole abgebildet. In jeder Runde wird zufällig eines dieser Symbole als Ziel ermittelt und sämtliche Spieler versuchen nun mit möglichst wenigen Zügen den Roboter der entsprechenden Farbe von seiner aktuellen Position auf das Ziel zu bewegen. Dabei dürfen stets alle andersfarbigen Roboter ebenfalls bewegt und als Hindernisse verwendet werden.

Ziel dieser Aufgabe ist es einen entsprechenden Löser zu programmieren der möglichst den kürzesten Weg des passenden Roboters zum Ziel ermittelt und grafisch darstellt.